Roulette Online PRO

रूलेट के लोकप्रिय रणनीति

झटपट संदर्भ
सम-धन दांव खातिर

आठ गो जानल-पहचानल सिस्टम, नापल-जोखल रैंकिंग ना। 1u (एक इकाई) राउर आधार दांव ह। लाल/करिया, विषम/सम भा 1–18/19–36 पर लगाईं।

कवनो रणनीति हाउस एज ना बदलेले: मानक एक शून्य **2.70%**, डबल ज़ीरो **5.26%**।

संकेत **जी** जीत **हा** हार `0` आ `00` पर पूरा घाटा; `La Partage` ना।

मार्टिंगेल के दबाव-बिंदु। 5 गो हार के खरचा 31u बा; अगिला दांव 32u बा; ओकरा के लगावे खातिर शुरू में 63u चाहीं। कवनो जीत पक्का नइखे।

स्थिर दांव

शुरुआत हमेशा 1u।
जीत 1u पर टिकल रहीं।
हार 1u पर टिकल रहीं।
फेर से पहिले से तय सत्र-रोक इस्तेमाल करीं।
खतरा घाटा के कवनो अपने-आप भरपाई ना।

उदाहरण **हाजीहा** · दांव `[1, 1, 1]u` · शुद्ध `-1u`

मार्टिंगेल

शुरुआत 1u से शुरू करीं।
जीत 1u पर लवटीं।
हार दांव दोगुना करीं।
फेर से हर जीत के बाद।
खतरा टेबल के सीमा आ खेले के पूँजी भरपाई तूर सकेला।

उदाहरण **हाहाजी** · दांव `[1, 2, 4]u` · शुद्ध `+1u`

पारोली / उलटा मार्टिंगेल

शुरुआत 1u से शुरू करीं।
जीत 1u, 2u, 4u ले दोगुना करीं।
हार 1u पर लवटीं।
फेर से कवनो हार भा तीसरका जीत के बाद।
खतरा पहिले भइल कवनो हार चक्र के −1u पर छोड़ देला।

उदाहरण **जीजीजी** · दांव `[1, 2, 4]u` · शुद्ध `+7u`

द'अलेम्बेर्ट

शुरुआत 1u से शुरू करीं।
जीत 1u घटाईं; सबसे कम 1u।
हार 1u जोड़ीं।
फेर से कुछ ना।
खतरा लगातार हार से दांव धीरे-धीरे बढ़त जाला।

उदाहरण **हाहाजीजी** · दांव `[1, 2, 3, 2]u` · शुद्ध `+2u`

फ़िबोनाची

शुरुआत 1u, 1u, 2u, 3u, 5u, 8u… इस्तेमाल करीं।
जीत दू पद पाछे जाईं, पहिला 1u से पहिले ना।
हार एगो पद आगे बढ़ीं।
फेर से पहिला पद ही सबसे कम ह।
खतरा एगो जीत से घाटा के भरपाई होखल जरूरी नइखे।

उदाहरण **हाहाहाजी** · दांव `[1, 1, 2, 3]u` · शुद्ध `-1u` · अगिला 1u

लाबुशेयर

शुरुआत पाँत [1, 2, 3]; दूनो छोर के जोड़ लगाईं (एके गो अंक बचे त उहे)।
जीत दूनो छोर हटाईं।
हार दांव के रकम पाँत के आखिर में जोड़ीं।
फेर से जब पाँत खाली हो जाव।
खतरा हार से पाँत लंबा होला; दांव के कवनो ऊपरी सीमा नइखे।

उदाहरण **हाजीजी** · दांव `[4, 5, 5]u` · शुद्ध `+6u`

1-3-2-6

शुरुआत 1u से शुरू करीं।
जीत 3u, 2u, फेर 6u पर बढ़ीं।
हार 1u पर लवटीं।
फेर से चार गो जीत के बाद।
खतरा देर से भइल हार फायदा मेटा सकेला; लक्ष्य के कवनो गारंटी नइखे।

उदाहरण **जीजीजीजी** · दांव `[1, 3, 2, 6]u` · शुद्ध `+12u`
देर से हार जीजीजीहा · शुद्ध `0u`

ऑस्कर ग्राइंड

शुरुआत चक्र के लक्ष्य +1u; 1u से शुरू करीं।
जीत लक्ष्य से कम होखे त 1u बढ़ाईं; जेतना अभी बाकी बा ओतने ले।
हार अभी वाला दांव दोहराईं।
फेर से +1u पर।
खतरा चक्र लंबा चल सकेला आ खेले के पूँजी ओरा सकेला।

उदाहरण **हाहाहाजीजीजी** · दांव `[1, 1, 1, 1, 2, 1]u` · शुद्ध `+1u`

खेले से पहिले अतना बजट आ रुके के समय तय करीं जेतना रउआ झेल सकीं; घाटा के भरपाई खातिर कबो पाछा मत भागीं। कवनो रणनीति जीत के गारंटी ना देले।